



Airport scenery

Rimini-Miramare Mil "Aeroporto Federico Fellini"

Beta-Version 2

Januar 2008



Aeroporto Internazionale **Federico Fellini**
& Photo Real Scenery **Rimini Aerea**

Diese Szenerie ist Freeware. Die Szenerie wird laufend
geupdatet.

Sie darf selbstverstaendlich kostenlos weiterverbreitet werden,
solange das Archiv vollstaendig und unveraendert bleibt und die
nachstehenden Vorschriften eingehalten werden.

Was ist mit der Szenerie nicht erlaubt?

- Sie darf NICHT verkauft werden.
- Sie darf NICHT über Internetseiten verbreitet werden, die vom User Gebuehren verlangen.
- Eine kommerzielle Nutzung oder Einfuegen in ein kommerzielles Projekt ist ebenfalls strikt untersagt.
- Sie darf NICHT auf Datentraeger kopiert werden, die gegen Gebuehren an andere Nutzer weitergegeben werden.
- Eine Dekompilierung der Daten ist NICHT gestattet.

Die Nutzung geschieht auf eigene Gefahr, der Autor uebernimmt keinerlei Haftung für jegliche aus der Nutzung entstehenden Schaeden.

Copyright 2007 by Harry Urben und Ulrich Buerger

hareva@hispeed.ch



Aeroporto Internazionale **Federico Fellini**
& Photo Real Scenery **Rimini** Aerea

1. Installation
2. Geschichte
3. Warum und wie diese Szenerie gebaut wurde
4. Vielen Dank an...
5. Approach plates



Installation

(Mit der Installation der Szenerie bestaetigen Sie automatisch, dass Sie die obigen Anmerkungen sorgfaeltig gelesen haben und diese so akzeptieren)

Im Zip.file befindet sich der Ordner "Rimini Miramare Mil" mit den Unterordnern "Scenery" und "Texture" sowie dieses Text-File. Zusaetzlich finden sich

im Unterordner "AI-Traffic" Flugplaene für den zivilen AI-Traffic, speziell fuer diese Szenerie zusammengestellt.

Der komplette Ordner muss in den Addon-Scenery Ordner geladen werden:

....\Flight Simulator 9 \ Addon Scenery \ Rimini Miramare Mil

Der Ordner Effects enthaelt einen Unterordner Texture. Der Inhalt beider Ordner muss an die gleiche Stelle in Ihrem Effects- resp. Texture-Ordner geladen werden.

Die im Download enthaltene Datei „MY_effects.cfg“ beinhaltet wesentliche Einträge, die zur optimalen Darstellung der Lichter und des Rauchs dienen.

Im FS-Verzeichnis „Effects“ überprüfen, ob darin bereits eine datei „effects.cfg“ enthalten ist;

- wenn keine derartige Datei vorhanden ist, einfach die Datei „MY_effects.cfg“ in „effects.cfg“ umbenennen und diese anschließend in das FS-Verzeichnis „Effects“ verschieben.
- existiert im FS-Verzeichnis „Effects“ bereits eine Datei „effects.cfg“, diese bitte mit einem Text-Editor öffnen.

Bitte die eingetragenen Werte mit jenen aus meiner Datei „MY_effects.cfg“ vergleichen und die bestehende Datei gegebenenfalls anpassen. Danach die Datei „effects.cfg“ speichern.

Wird diese Datei nicht korrekt installiert, kann es zu Problemen mit der Ansicht der Effekte (Lichter, Rauch) kommen!

Den FS2004 starten und im Menue "Szeneriebibliothek" die Szenerie einfuegen/aktivieren.



WICHTIG!

Damit die Default-Szenerie nicht an einigen Stellen durchscheinend ist, muss meine Szenerie neben dem Flattenbefehl zusätzlich noch angepasst werden.

Dies geschieht durch austauschen des Files AP951160.BGL

Dieses BGL-File ist im beiliegenden Ordner "FS9/Scenery/Eurw/scenery" enthalten.

Einfach an der gleichen Stelle im FS2004 einfuegen und ueberschreiben!

Im FS2004 Hauptverzeichnis muss im "Scenery.cfg" unter "Rimini Miramare Mil" ein Flattenbefehl eingefuegt werden (siehe Beispiel):

[Area.xxx]

Title=Rimini Miramare Mil

Local=Addon Scenery\Rimini Miramare Mil

Remote=

Active=TRUE

Required=FALSE

Layer=xxx

Flatten.0=39.4,N44 0.36,E12 37.47,N44 1.64,E12 35.33,N44 2.15,E12 35.91,N44 0.89,E12 38.07

Nach diesem Einfuegen des Flattenbefehls den FS 2004 neu starten !

ZUR BEACHTUNG:

Unter Umstaenden kann es noetig sein, das File "Fences.bgl" zu loeschen, damit kann die Framerate verbessert werden. Diese File beinhaltet den Stacheldrahtzaun, welcher das ganze Flughafenareal umspannt.

Anmerkung: Dieses File ist in dieser Version noch nicht enthalten, wird aber baldmoeglichst als update nachgeliefert!



SEHR DRINGEND empfohlenes Freeware-Mesh File:

SRTM Global Terrain Mesh von Stephen Rothlisberger, auf Simviation.com --->

<http://www.simviation.com/fsdterrainsrtm.htm>

(fuer Rimini und Umgebung sind die Files EB19 und EB45 zu installieren)

Ein MUST HAVE ist die photorealistische Rimini-Surround-Szenerie von Barry van der Waart!

Diese wird Anfang 2008 veroeffentlicht. Sie sehen das Freigabedatum auf dieser Seite;

www.vdwaart.eu/rimini

SEHR DRINGEND empfohlene zusaetzliche Freeware (zur korrekten Darstellung von Baeumen und einige andere Objekte):

- RWY12 Object-Library, see AVSIM ---> [rwy12_lib1_v1.2.zip](#), [rwy12_lib2_v1.2.zip](#), [rwy12_lib3_v1.2.zip](#)

- Gerrish Gray trees_v3 textures, see AVSIM ---> [trees_v3.zip](#)



Geschichte

Der Flughafen Rimini / Miramare (IATA-Code: RMI, ICAO-Code: LIPR) ist ein italienischer Flughafen suestoestlich von Rimini. Er ist auch der Flughafen der Republik San Marino. Es handelt sich eigentlich um einen Militaerflughafen, der auch fuer den zivilen Luftverkehr geoeffnet ist.

Auf dem suestwestlich der Start- und Landebahn gelegenen militaerischen Teil befinden sich heute Hubschrauberstaffeln der italienischen Streitkraefte. Ein frueher auf dem Flugplatz stationierter Jagdverband der italienischen Luftwaffe mit Starfightern F-104 ist mittlerweile auf den nordwestlich von Rimini gelegenen Militaerflugplatz

Cervia umgezogen resp. wurde ganz aufgeloeset.

Der zivile Teil des Airports traegt den Namen: "Aeroporto Internazionale Rimini Federico Fellini" nach dem bekannten Filmreggiseur Federico Fellini, welcher aus Rimini stammte, und der militaerische Teil heisst: "Aeroporto G. Vassura" (Quelle: Wikipedia)

Eine besondere Eigenschaft des Airports besteht darin, dass der mil. Tower, von wo die zivilen und militaerischen Flugbewegungen gesteuert werden, sich weit gegenueber des Terminalgebaeudes mitten im militaerischen Areal befindet. Der kleine blaue Tower an der Terminalfront kontrolliert nur die Groundbewegungen.



Warum und wie diese Szenerie gebaut wurde

Der Default-Airport Rimini im FS2004 hat mit der Realitaet nur geringe Aehnlichkeit. So fehlen die wichtigsten Gebaeude des Airports, die Pistenlaenge und Lage der Taxiways sind nicht korrekt und der militaerische Teil des Flughafens wird praktisch gar nicht beruecksichtigt.

Dies hat mich dazu bewogen, eine Airport-Szenerie zu schaffen, welche der Realitaet so nahe wie moeglich kommt und einen entsprechenden Wiedererkennungswert ausstrahlt.

Als blutiger Anfänger mit 3-D Programmen (insbesondere Gmax) habe ich in einem bekannten Schweizer Aviatik-Forum (ILS flightforum.ch) einen Aufruf gestartet, um die benoetigte Hilfe zu suchen.

Ein begnadeter Gebaeude-Designer (Ulrich Buerger) hat sich dann mit mir zusammen an das Projekt "Rimini" gewagt. Er hat mir geduldig die Grundkenntnisse des Szeneriedesigns naeher gebracht und so konnte ich nach und nach einiges zu der Szenerie beitragen.

Diese Szenerie ist mein Erstlingswerk und entstand unter Zuhilfenahme von Luftaufnahmen von dort ansässigen Piloten und durch mehrere Besuche vor Ort (Skizzen und Fotos, wo es erlaubt war...).

Praktisch alle Gebaeude, Groundfahrzeuge und sonstige Details wurden mit Gmax erstellt, fuer einige wenige Objekte muss die RWY12 Objektbibliothek geladen werden, um sie sichtbar zu machen, dies ist fuer den reibungslosen Betrieb der Szenerie nicht zwingend notwendig (wird jedoch DRINGEND empfohlen).

Die Szenerie beinhaltet auch ein AFCAD2 File, welches von mir komplett neu angepasst wurde (der zivile und der militaerische Traffic wird gleichermassen voll beruecksichtigt).

Mittels AFCAD wurden auch saemtliche Strassen und Wege innerhalb des Airportgelaendes nachgebildet.



Vielen Dank an...

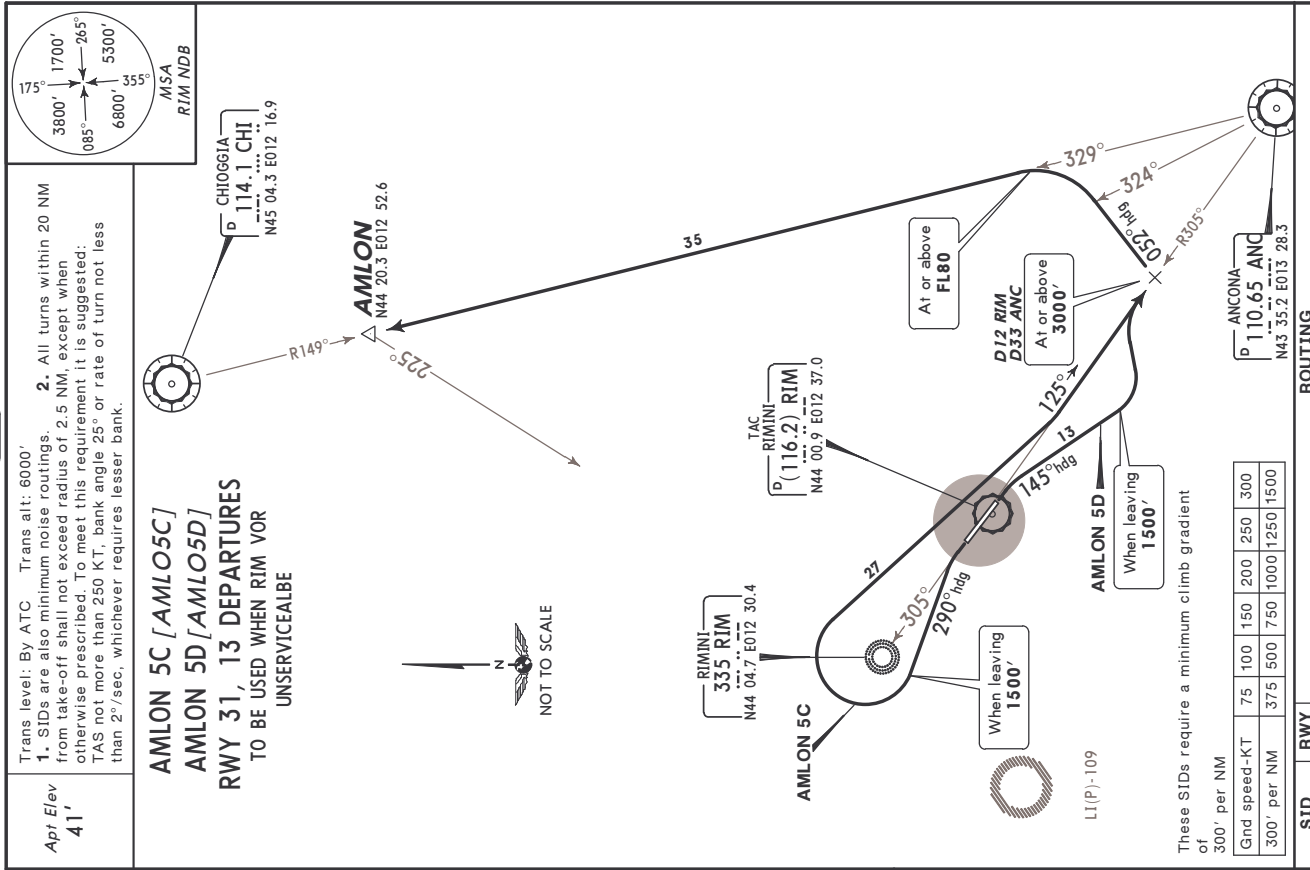
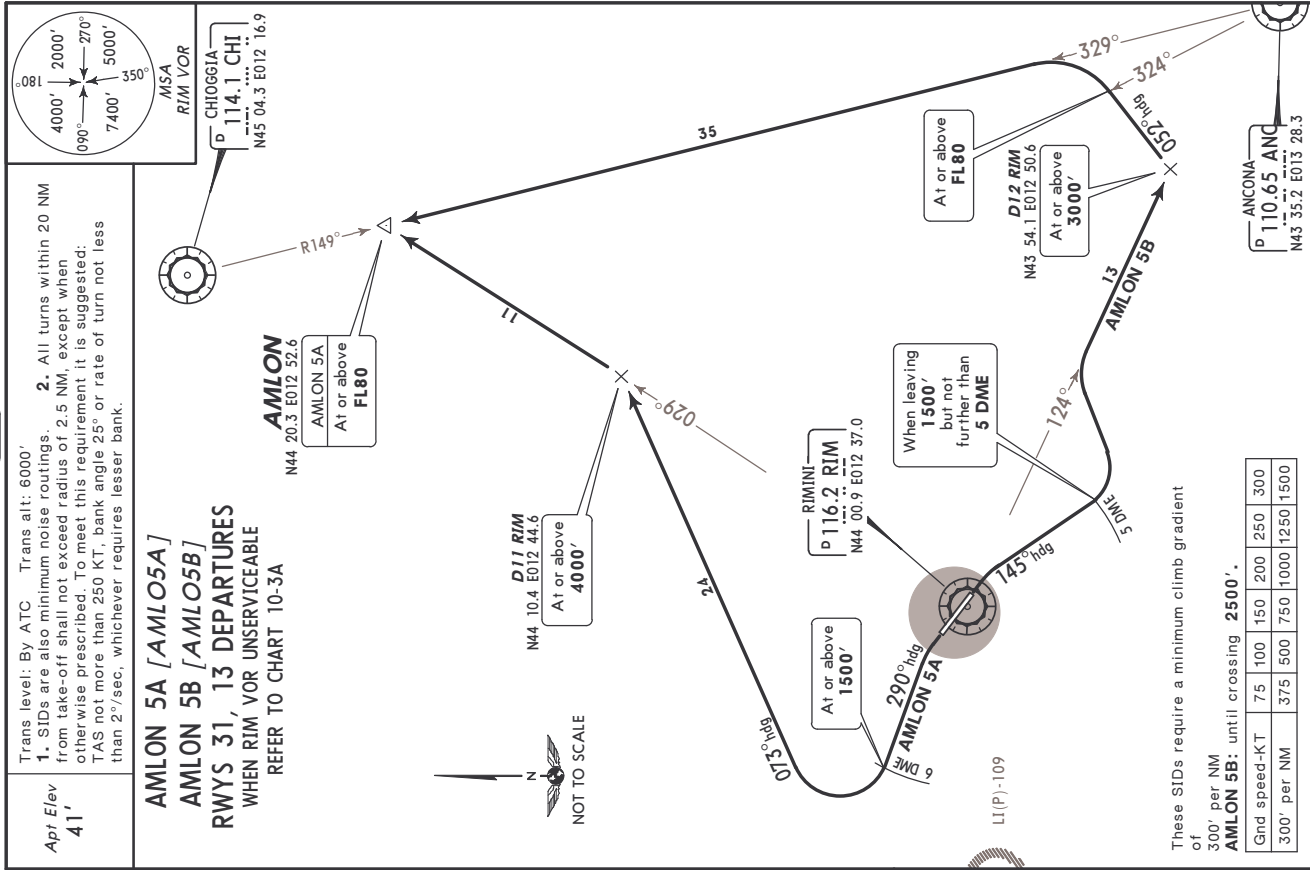
- Ueli Buergler fuer seine unendliche Geduld und tatkraeftige Mithilfe bei der Gebaeudefertigung
- Johannes "Gianni" Kimla für seine wertvollen Ratschlaege bei Problemen mit Scenerydesign
- Barry van der Waart einerseits fuer seine AI-Flugplaene und andererseits fuer seine "Rimini und Umgebung-Szenerie"
- George Davison fuer sein hilfreiches und zeitsparendes Programm "Tree Planter" um Baeume zu pflanzen
- Gerrish Gray fuer seine schoen gemachten Baeume
- Pedro A. für die Asphalt- und Concrete-Texturen
- Horst (18519) für die Bodenlicht-Textur
- Barry van der Waart einerseits fuer seine AI-Flugplaene und andererseits fuer seine "Rimini und Umgebung-Szenerie"
- Johannes "Gianni" Kimla für seine wertvollen Ratschlaege bei Problemen mit Scenerydesign und zur Verfuegungstellung von wichtigen Dateien
- die Betatester fuer ihr Feedback (insbesondere Claus-Peter Sassen fuer seine innovativen Bemerkungen)
- alle, die zumindest versucht haben, brauchbares Fotomaterial zu organisieren...

Enjoy the scenery,

Harry Urben

Feedback oder Fragen bitte gerne an Harry Urben unter: hareva@hispeed.ch oder an Ulrich Buergler ubeulr@yahoo.com

oder auf: <http://www.vdwaart.eu/rimini/>



JEPPESEN
 22 OCT 04
 10-3F
 SID
 RIMINI, ITALY
 RIMINI AB
 FLIPR/RMI

LIPR/RMI
RIMINI AB

22 OCT 04

JEP-SEN

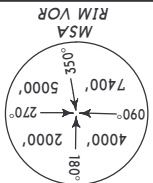
10-3G

RIMINI, ITALY

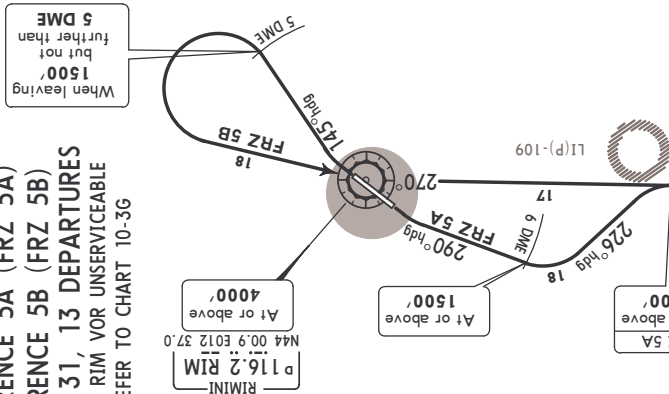
SID

Trans level: By ATC Trans alt: 6000'

1. SIDs are also minimum noise routings. 2. All turns within 20 NM from take-off shall not exceed radius of 2.5 NM, except when otherwise prescribed. To meet this requirement it is suggested: TAS not more than 250 KT, bank angle 25° or rate of turn not less than 2°/sec, whichever requires lesser bank.

Apt Elev
41'

FLORENCE 5A (FRZ 5A)
FLORENCE 5B (FRZ 5B)
WYS 31, 13 DEPARTURE
WHEN RIM VOR UNSERVICEABLE
REFER TO CHART 10-3G



SID	RWY	ROUTING
FRZ 5A	31	As soon as practicable turn LEFT, 290° heading to RIM 6 DME, turn LEFT, 226° heading, intercept RIM R-270 to FRZ.
FRZ 5B	13	As soon as practicable turn RIGHT, 145° heading until leaving further than RIM 5 DME, turn LEFT to RIM, RIM R-270 to FRZ.

Gnd speed-KT	75	100	150	200	250	300
300' per NM	375	500	750	1000	1250	1500

Rwy 31
This SID requires a minimum climb gradient

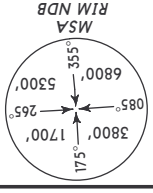
RWY 31

CHANGES: Reissue: (ERZ SIDs transferred from chart 10-3H). © JEPPESEN SANDERSON, INC.: 2004. ALL RIGHTS RESERVED.

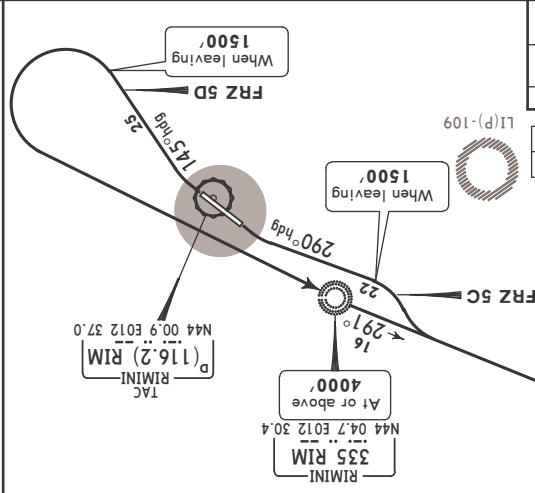
Trans level: By ATC

1. SIDs are also minimum noise routings. 2. All turns within 20 NM from take-off shall not exceed radius of 2.5 NM, except when otherwise prescribed. To meet this requirement it is suggested: TAS not more than 250 KT, bank angle 25° or rate of turn not less than 2°/sec, whichever requires lesser bank.

41'



FLORENCE 5C (FRZ 5C)
FLORENCE 5D (FRZ 5D)
RWYS 31, 13 DEPARTURES
TO BE USED WHEN RIM VOR
UNSERVICEABLE

[illegible]

Gnd speed-KT	75	100	150	200	250	300
300' per NM	375	500	750	1000	1250	1500

These SIDs require a minimum climb gradient of

BOLOGNA
413 BOA
N44 34.0 E011 12.0

CHANGES: Reissue (ER7 SID's transferred from chart 10-31).

22 OCT 04 10-3H

Trans alt: 6000'
1. SIDs are also minimum noise routings.
2. All turns within 20 NM from take-off shall not exceed radius of 2.5 NM, except when otherwise prescribed. To meet this requirement it is suggested: TAS not more than 250 KT, bank angle 25° or rate of turn not less than 2°/sec, whichever requires lesser bank.

Apt Elev
41'

Trans level: By ATC

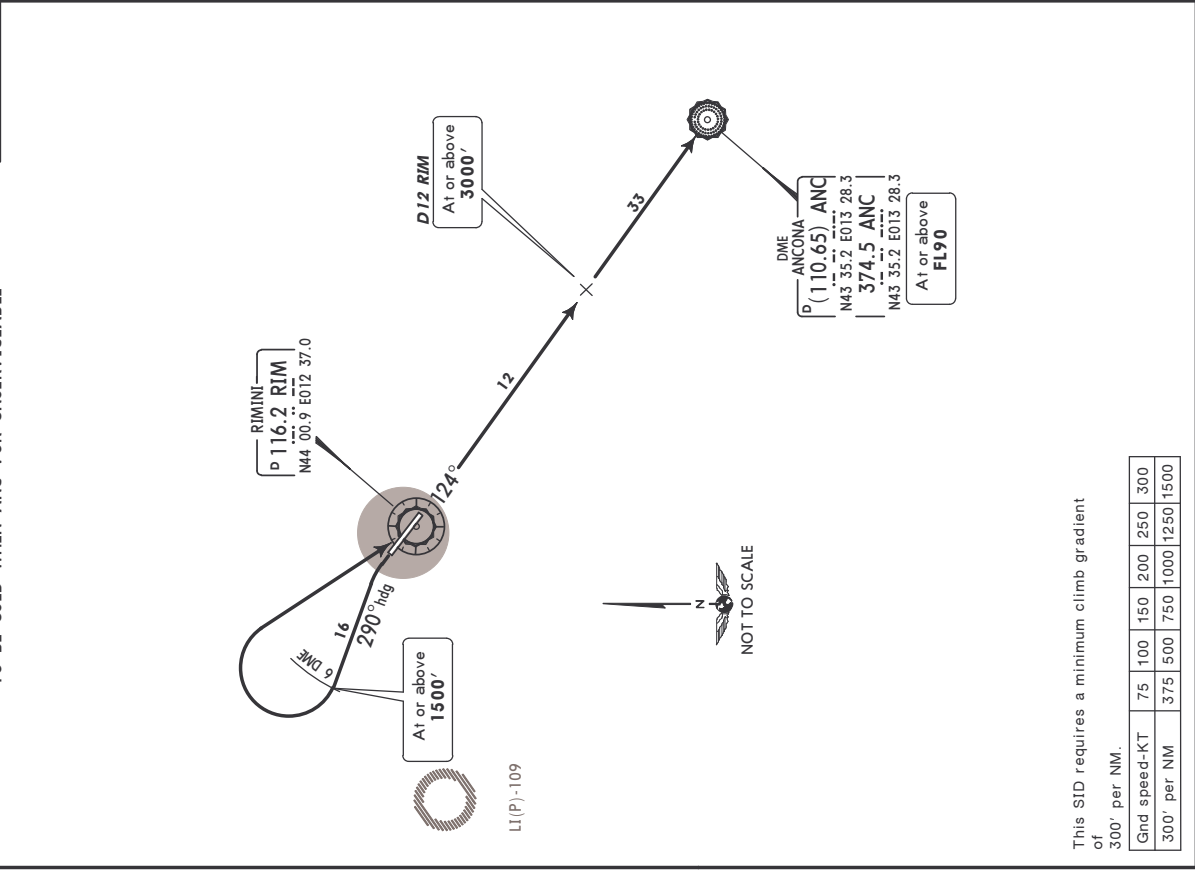
4000'
2000'
7400'
5000'

090°
270°
350°

MSA
RIM VOR

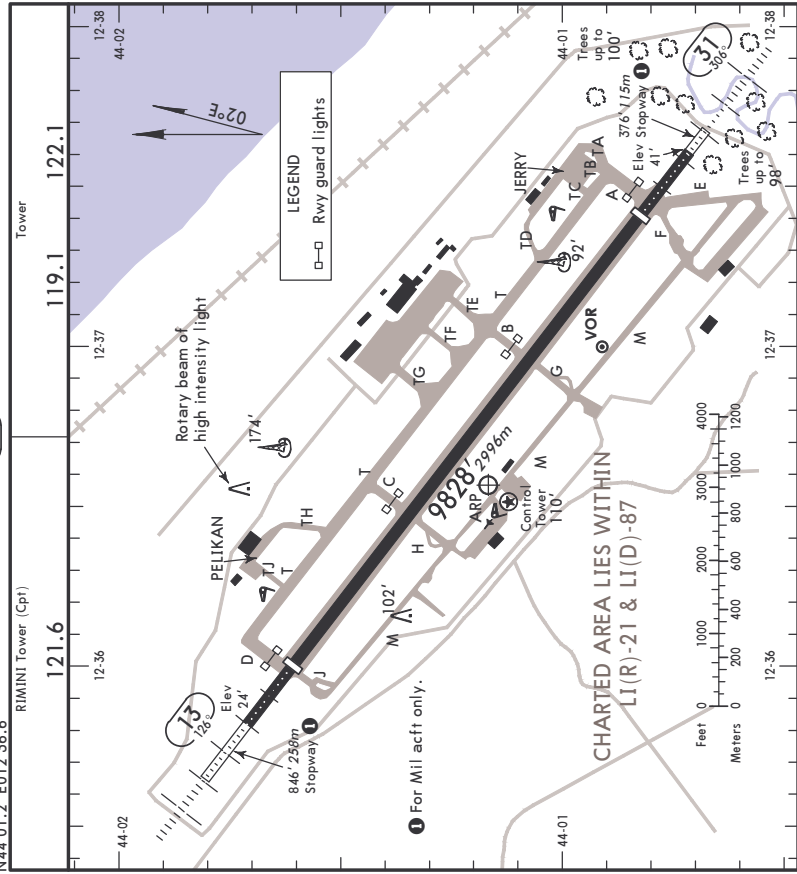
RWY 31 DEPARTURE

TO BE USED WHEN ANC VOR UNSERVICEABLE

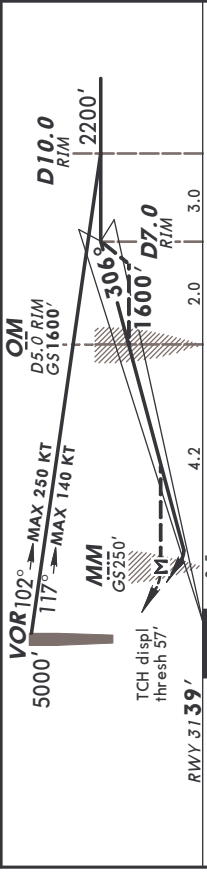
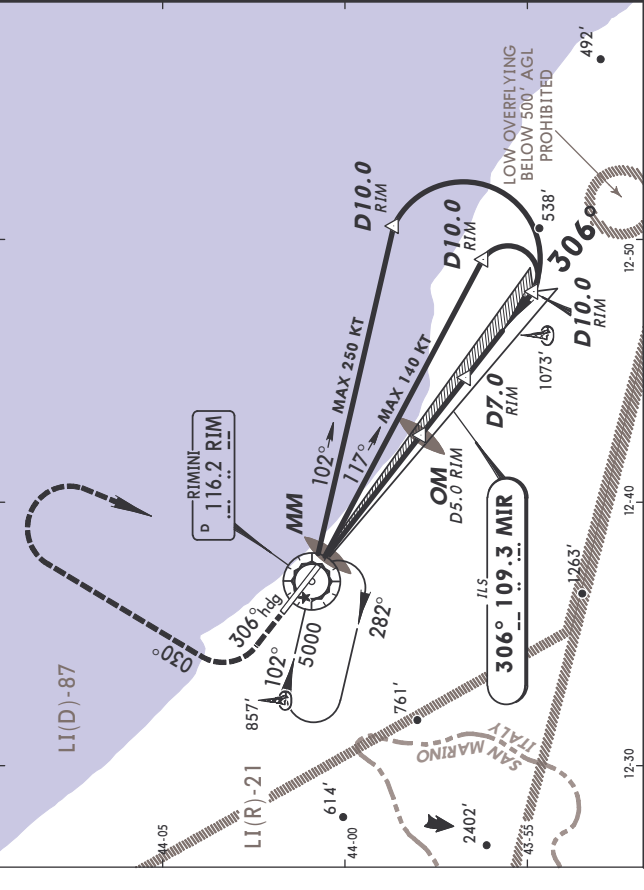
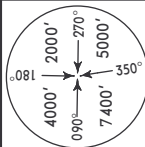


25 AUG 06 10-9

RIMINI Tower (Cpt)



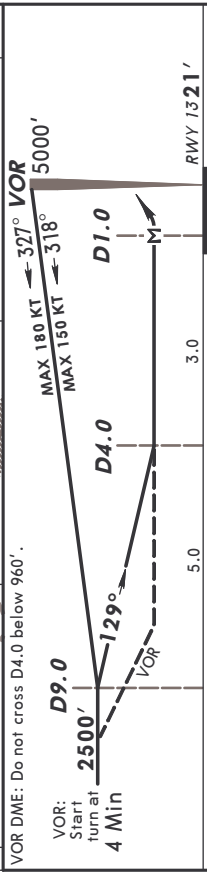
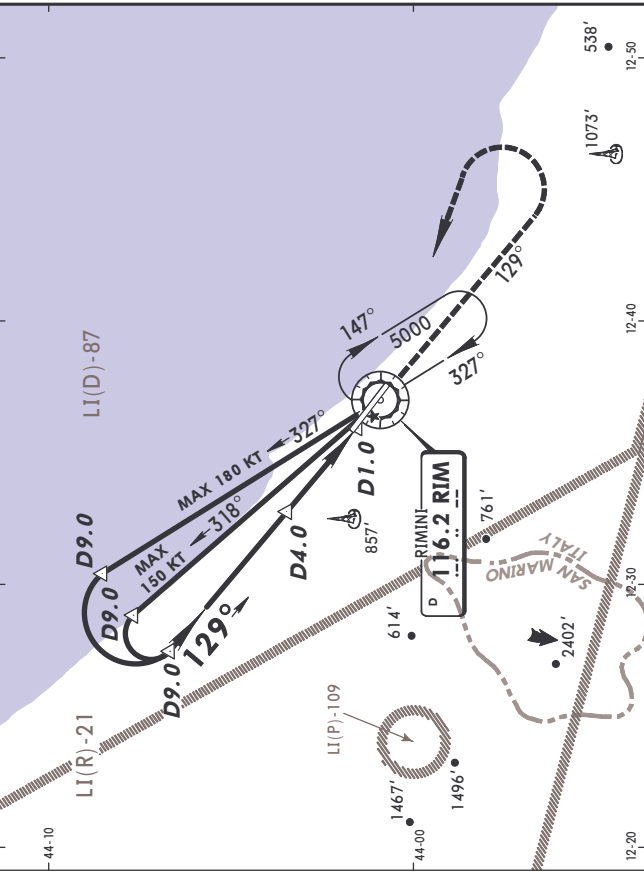
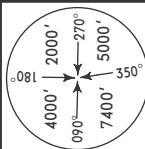
ROMAGNA Approach (R)				RIMINI Tower	
118.15	122.1	119.1	122.1		
LOC MIR	Final Aptch Crs	GS OM	ILS DA(H)	Apt Elev	
109.3	306°	1600' (1561')	364' (325')	RWY 39'	
MISSED APCH: Climb on heading 306° to 1000', turn RIGHT onto track 030° climbing to 3000', then turn RIGHT and return to VOR at 5000'.					
Alt Set: hPa	Rwy Elev: 2 hPa	Trans level: By ATC		Trans alt: 6000'	
				MSA RIM VOR	



JAR-OPS				STRAIGHT-IN LANDING Rwy 31		CIRCLE-TO-LAND	
ILS		LOC (GS out)		Not authorized West of rwy		Not authorized West of rwy	
FULL		DA(H) 364' (325')		MDA(H) 680' (641')		MDA(H) 680' (641')	
A	RVR 800m	ALS out	RVR 1000m	ALS out	RVR 1500m	ALS out	RVR 1500m
B	RVR 1200m	ALS out	RVR 1200m	ALS out	RVR 1600m	ALS out	RVR 1600m
C	RVR 1500m	ALS out	RVR 1500m	ALS out	RVR 1700m	ALS out	RVR 1700m
D	RVR 1800m	ALS out	RVR 1800m	ALS out	RVR 1800m	ALS out	RVR 1800m

ROMAGNA Approach (R)				RIMINI Tower	
118.15		122.1		119.1	122.1
VOR RIM	Final Aptch Crs	VOR DME Minimum Alt	VOR Minimum Alt	MDA (H)	Apt Elev
116.2	129°	2500' / (2479') D9.0	No FAF	960' (939')	41'
RWY 21'					
MISSED APCH: Climb on track 129° to 2000', then turn LEFT and return to VOR at 5000'.					
Alt Set: hPa		Rwy Elev: 1 hPa		Trans level: By ATC	
				Trans alt: 6000'	
				MSA RIM VOR	

A circular diagram with a central point. Four arrows point outwards from the center, labeled with bearings: 090°, 270°, 350°, and 081°. Four concentric circles are drawn, with altitudes labeled at the top: 4000', 2000', 7400', and 5000'.



JAR-OPS				STRAIGHT-IN LANDING Rwy 13		CIRCLE-TO-LAND	
VOR		LOC (GS out)		Not authorized West of rwy		Not authorized West of rwy	
FULL		DA(H) 960' (939')		MDA(H) 960' (939')		MDA(H) 960' (939')	
A	RVR 1200m	ALS out	RVR 1200m	ALS out	RVR 1500m	ALS out	RVR 1500m
B	RVR 1400m	ALS out	RVR 1400m	ALS out	RVR 1600m	ALS out	RVR 1600m
C	RVR 1600m	ALS out	RVR 1600m	ALS out	RVR 1700m	ALS out	RVR 1700m
D	RVR 1800m	ALS out	RVR 1800m	ALS out	RVR 1800m	ALS out	RVR 1800m

LIPR/RMI
RIMINI AB

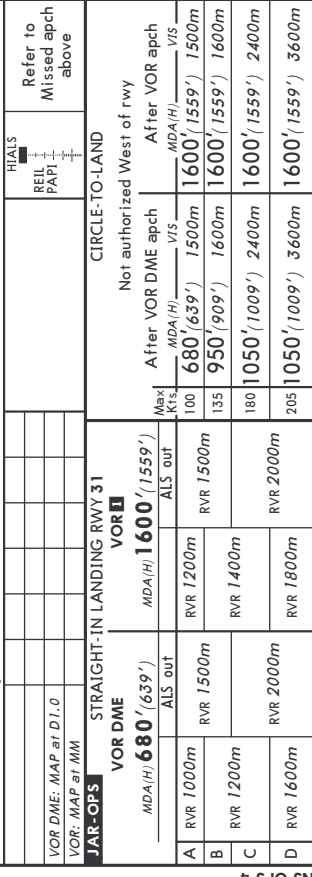
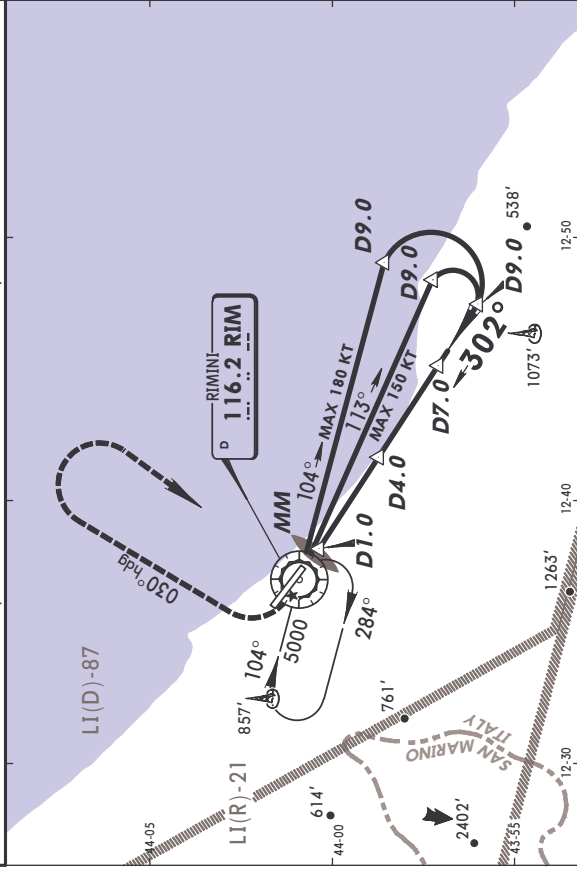
JEPPESEN

25 AUG 06 **(13-2)**

VOR DME or VOR Rwy 31

RIMINI, ITALY

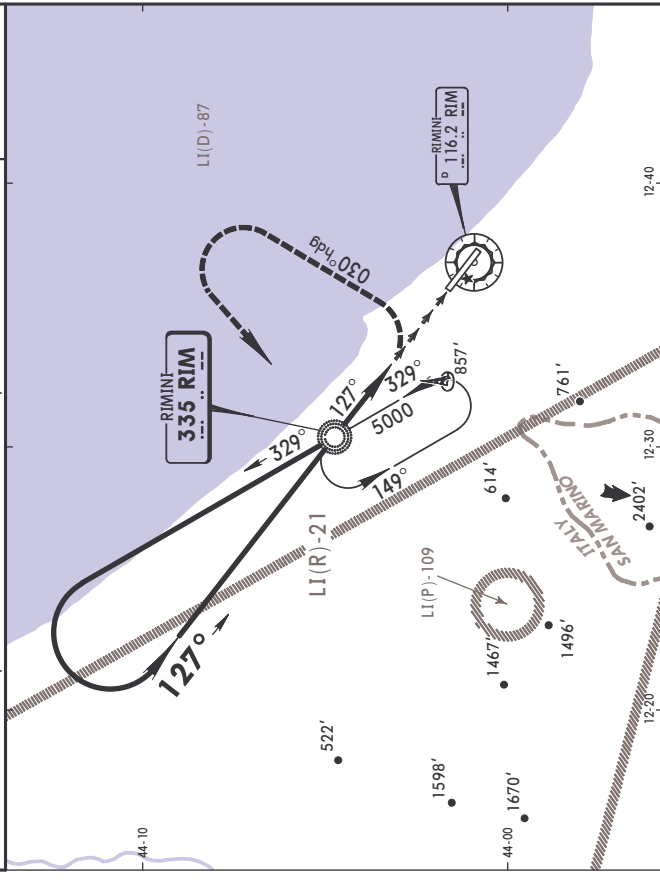
ROMAGNA Approach (R)		RIMINI Tower	
118.15	122.1	119.1	122.1
VOR RIM 116.2	<div>Final Apch Crs 302°</div> <div> <div>VOR DME Minimum Alt D4.0 1100' (1059')</div> <div> <div>VOR DME MDA (H) 680' (639')</div> <div> <div>VOR Minimum Alt No FAF</div> <div>VOR DME MDA (H) 1600' (1559')</div> </div> </div> </div>	Apt Elev 41'	
<p>MISSED APCH: Climb on track 302° to VOR DME: 1000', VOR: 1800', turn RIGHT onto heading 030° climbing to 2000', then turn RIGHT and return to VOR at 5000'.</p>			
Alt Set: hPa	Apt Elev: 2 hPa	Trans level: By ATC	
		Trans alt: 6000'	



MM must be operative.
© JEPPESEN SANDERSON, INC. 2001. 2006. ALL RIGHTS RESERVED.
CHANGES: Approach frequency added.

LIPR/RMI **JEPPESEN** **25 AUG 06** **(16-1)** **RIMINI, ITALY**
RIMINI AB **NDB Rwy 13**

ROMAGNA Approach (R)				RIMINI Tower	
118.15		122.1	119.1		122.1
NDB RIM	Final Appch Crs	Minimum Alt NDB	MDA (H)	App Elev	
335	127°	1650' (1629')	960' (939')	41'	
<p>MISSED APCH: Climbing turn LEFT onto heading 030° to 2000', then turn LEFT to NDB climbing to 4000'.</p>					
Alt Set: hPa	Rwy Elev: 1 hPa	Trans level: By ATC	Trans alt: 6000'		



Start
turn at
2 Min
3700'
to
2950'

NDB

5000'

127°

329°

1650'

127°

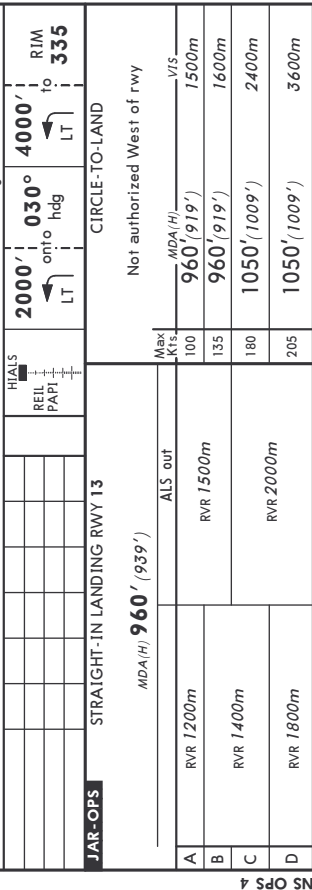
M

1321' RWY 13

5.1

TO DISPLACED THRESHOLD

0



CHANGES: Approach frequency added.