

F S X 楽しく遊ぼうシリーズ 24-2-1

Corvo Airport

L P C R

V 2 . 0 0



2010. 12

L F A 飛想会

目 次

目次	1
みなさん こんにちは	2
Corvo Airport V2.00 制作のきっかけ	4
Corvo Airport 位置	5
Corvo Airport LPCR	7
インストール	12
メッシュ	14
アゾレス諸島の修正AFD	16
Corvo Airport 制作後記	17
おわりに	19

みなさん こんにちは

FSX Corvo Airport V2.00 をダウンロードしていただき、まことに有難うございます。

これは Microsoft Flight Simulator FSX のシーナリーです。

楽しく遊ぼうシリーズのテーマは、

皆さまといっしょに もっと自由に楽しく遊ぼう です。

ご利用上のご注意

その1

このシーナリーは観賞用ではありません。

皆さまは愛機に搭乗しコルボ空港を利用して大空を自由にフライトして遊んで下さい。

その2

このシーナリーは FSX専用 で SP2 で制作してあります。

その3

このシーナリーは FSXのデフォルト・メッシュのままでは利用することが出来ません。

その4

このシーナリーは メッシュの解像度範囲 (M) 1～2m でご利用ください。

その5

既にFSX Corvo Airport V1.00 をご利用の皆さまは、必ず登録から削除してください。

その6

シーナリーについて、設定方法や表現が不自然でおかしな部分もあるかもしれませんが、すべてLFA飛想会の好みで選択し採用しています。

勿論バグもあるかもしれませんので、皆さまからのご意見・ご指摘等ありがたく頂戴し、更なる改良と発展をさせるつもりです。

しかし、批判・苦情等の受付けは致しません。

「このシーナリー くだらないよ」とお考えの皆さまは、その瞬間 削除 して下さい。

その7

コルボ空港を使用したことにより、飛行不能、墜落、パイロットのケガなど、そのために発生するいかなる損害に対し、L F A 飛想会は一切の責任を負いません。

自己の責任において安全運行に心がけ、ご利用お楽しみ下さい。

Corvo Airport V2.00

制作のきっかけ

偶然に感動の着陸風景を YouTube で見て制作した FSX Corvo Airport V1.00。



現在、コルボ空港に着陸する SATA 航空の Dornier Do228 は、より大型の Bombardier Dash 8 Q200 に変更されました。

そこで SATA Dash 8 Q200 で遊ぼうと考えたのですが、空港の仕様は SP1 です。もっと楽しく遊ぶためには、SP2 仕様の空港にバージョンアップする必要があります。

ということで制作したのがこのシーナリーです。

制作のきっかけは、またもや単純ですね。

V1.00 では Flores Airport をおまけとしましたが、今回は独立したシリーズに変更しています。

Corvo Airport 位置

コルボ空港のある島はポルトガルのアゾレス諸島に属しています。

アゾレス諸島は大西洋に浮かぶ島々で、アメリカとポルトガルの中間付近に点在しています。

東にサンミゲル島 (San Miguel)、サンタマリア島 (Santa Maria)、フォルミガス島 (Formigas)、中央にテルセイラ島 (Terceira)、サンジョルジェ島 (Sao Jorge)、ピコ島 (Pico)、ファイアル島 (Faial)、グラシオーザ島 (Graciosa)、そして西に今回のコルボ島 (Corvo) とフローレス島 (Flores) があります。



HPから無断でコピーしました

フォルミガス島はとても小さな3つの島から成り立ちますが、極小すぎて上の地図には記載されていません。

フォルミガス島以外の島にはすべて空港があります。

コルボ島はアゾレ諸島の中で1番小さな島です。（注：フォルミガス島は除く）

人口は約400人とも言われ、すべての島民はお互いの顔を知り、また来訪者も直ちに知れ渡るそうです。

そのため空港のセキュリティが一番簡単な、いや、何もない空港としても有名ならしいです。

独立したシリーズとしてバージョンアップしたフローレス島は、コルボ島の南にあります。
この島はアジサイの原産地で、フローレスという名前の由来も「花の島」ということみたいです。

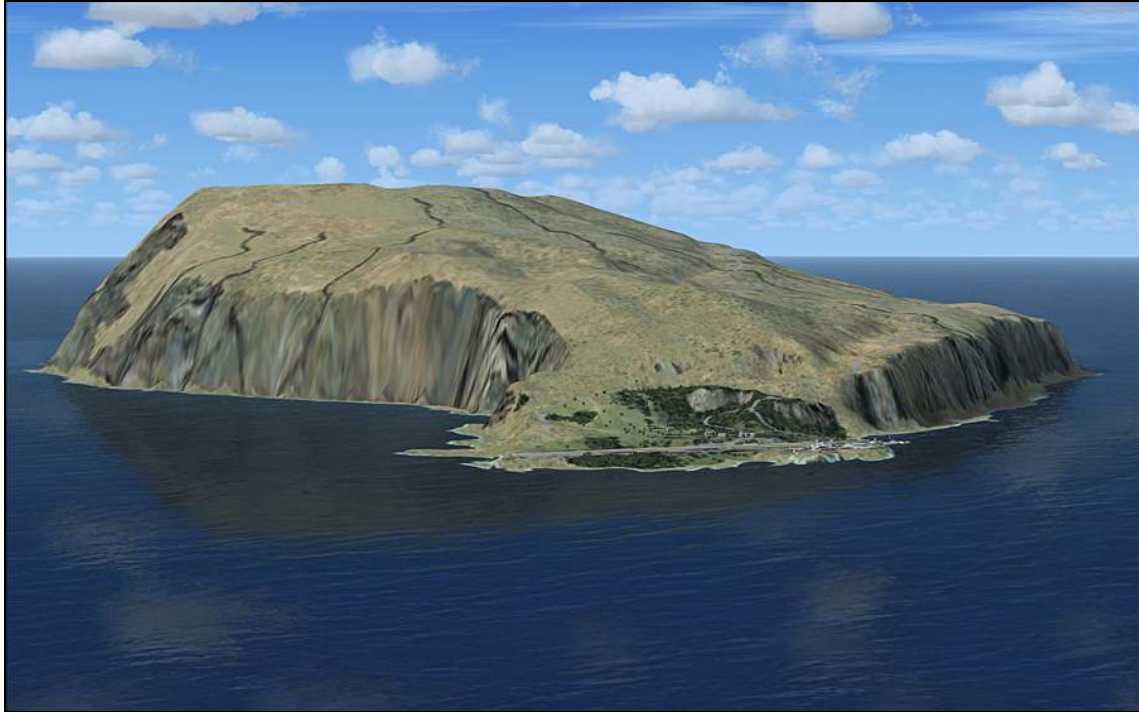
アゾレス諸島を結ぶ航空路線は、ポルトガルの SATA Air Açores が定期便を運行しています。



HPから無断でコピーしました

Corvo Airport

PLCR



場所	ポルトガル アゾレス諸島 コルボ島
標高	62.0 ft (約 18.9 m)
フィールド標点	N 39° 40.2830 W 31° 6.8167
ランウェイ	12 / 30 アスファルト舗装 2,624 × 65 ft (約 800 × 20 m)
エプロン	プロペラ機用 2 バース

- 備考
- デフォルトのコルボ島とコルボ空港はすべて削除し、飛想会の判断でゼロから制作しています。
 - 空港と周辺地盤の高低差は飛想会の判断で制作しています。
 - 滑走路の配置角度は飛想会の判断で制作しています。
 - エプロンの駐機方法、種類と番号等は飛想会の設定です。
 - 解説書に登場する航空機は撮影用で、シーナリーに含まれていません。
 - 解説書写真の季節は夏で、DX9 で撮影しています。(V1.00 の写真は DX10)



コルボ島南のわずかな平坦部に空港があります



南方向からみたコルボ空港です



南西方向からみたコルボ空港です



R/W 30 方向からみたコルボ空港です



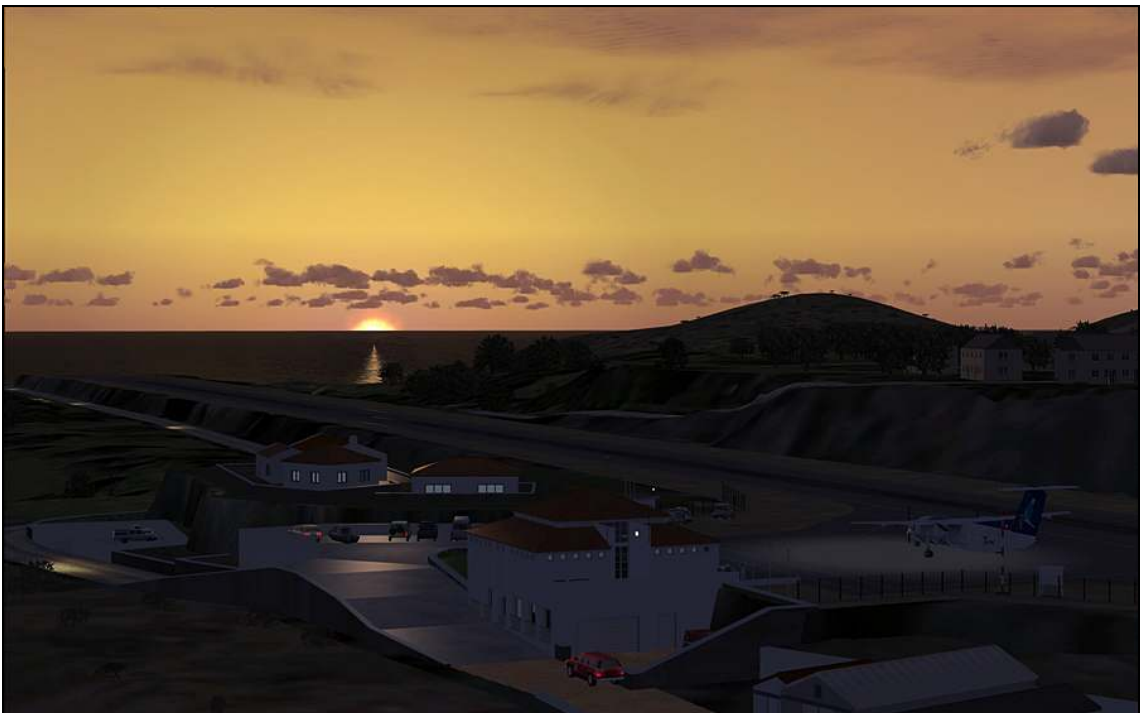
ターミナルビルとエプロンです



ターミナルビルです



ターミナルビルと駐車場です



夕暮れのコルポ空港です

インストール

圧縮ファイルを解凍して開くと以下のものがあります。

FSX_LPCR_Corvo_V200

FSX_Corvo_V200.pdf

FSX_LPCR_Corvo_V200 インストール

- ① FSX_LPCR_Corvo_V200 を FSX の Addon Scenery 内にコピーして貼り付けます。
- ② FSX を起動し初期画面から設定を選択します。
- ③ シーナリーライブラリーを選択します。
- ④ エリアの追加を選択します。
- ⑤ Addon Scenery を開き FSX_LPCR_Corvo_V200 を選択します。
- ⑥ シーナリーエリアのタイトルに FSX_LPCR_Corvo_V200 が表示されたら OK をクリックします。

これでインストール完了です。

Windows 7 の場合

Windows 7 にインストールする場合、上記の方法ではインストールできない場合があります。飛想会は以下の方法を採用していますが、この方法はマイクロソフト社が FSX で解説している方法と異なりますので、自己責任で実施してください。

- ①～⑥ 上記の方法と同じです。
- ⑦ OK をクリックすると FSX_LPCR_Corvo_V200 が開き、scenery と texture が表示されます。
- ⑧ マウスの 戻る ボタンを押します。
- ⑨ 表示画面が元に戻り FSX_LPCR_Corvo_V200 が登録されています。

これでインストール完了です。

マウスに戻るボタンがない皆さまの環境には対応していませんのでご了承ください。

Windows 7 にインストールできないことに対するご質問等は、直接マイクロソフト社にお問い合わせください。

既に FSX_LPCR_Corvo_V100 をご利用されている場合について

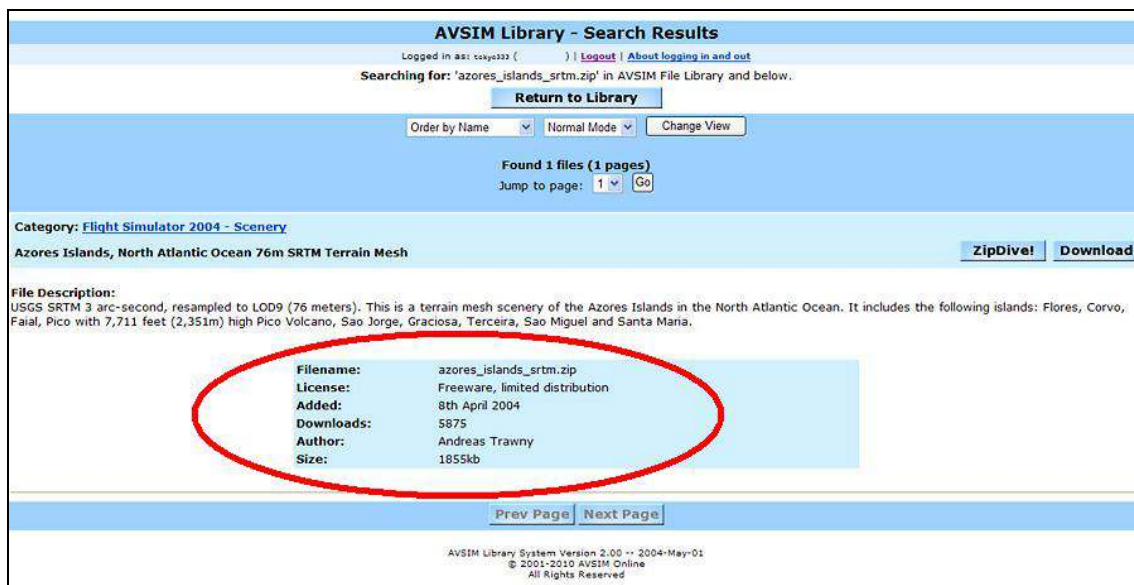
設定→シーナリーライブラリーの **エリアの削除** で、古いバージョンのコルボ空港シーナリーを必ず削除してください。

削除せず V2.00 と V1.00 の両方を表示させると、FSX に問題が発生する場合がありますのでご注意ください。

メッシュ

FSX デフォルトのままでは、アゾレス諸島は起伏に乏しくてつまらない風景が展開します。

飛想会が制作した Corvo Airport をご利用されるとき、他の高解像度メッシュをご利用されていない場合、必ず AVSIM から指定したメッシュをダウンロードしてください。



AVSIM

Flight Simulator 2004 - Scenery

Filename : azores_islands_srtm.zip

License : Freeware, limited distribution

Added : 8th April 2004

Author : Andreas Trawny

Size : 1855kb

AVSIM からファイルをダウンロードするには、会員になる必要があります。

まだ会員になっていない方は、この機会に会員になることをお勧めしますが、入会方法等はご自身でご確認ください。

FSX_LPCR_Corvo_V100 をご利用されたときに、既にこのメッシュを FSX に登録された皆さまは、再びダウンロードして登録する必要はありません。

メッシュは同じものですので、そのまま引き続きご利用ください。

azores_islands_srtm インストール

- ① 圧縮ファイルを解凍し、4つの SRTM_Azores_****. Bgl をコピーします。
- ② FSX の Addon Scenery 内にある Scenery を開き、この中に貼り付けます。

これでインストール完了です。

このメッシュは FS2004 用ですが、FSX でも利用可能です。

このインストール方法は飛想会が一番簡単と考えた方法で、その他の方法は皆さんで工夫してください。

その他のメッシュご利用について

飛想会は無料で利用できる AVSIM の azores_islands_srtm.zip を見つけて利用しています。
他のサイトでも無料のメッシュが公開されているかもしれませんが未確認です。
また、有料のメッシュも発売されています。

この解説書では、皆さまがまだアゾレス諸島のメッシュをご利用されてないことを前提に解説しています。

もし他の高解像度メッシュを既にご利用されている場合、飛想会が推奨するメッシュを利用する必要はありません。

シーナリーテストでは、2種類のメッシュを利用してテストしました。
勿論 AVSIM で公開されている無料のメッシュと、有料版の日本でも有名な FSX 用メッシュです。
コルボ島とフローレス島について、両メッシュとも特に不都合な箇所は見出せませんでしたので、どちらを採用しても安心して遊べると思います。

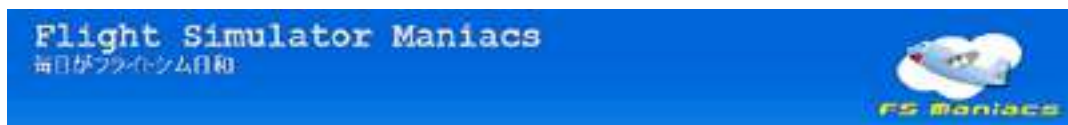
尚、有料版の日本でも有名な FSX 用メッシュを利用した場合、多少凸凹とした起伏が無料版よりもあるのかな～という程度で、劇的に変化したとは感じませんでした。
これはあくまでも個人の感想です。

アゾレス諸島の修正 A F D

大西洋に浮かぶポルトガルのアゾレス諸島には、今回公開したコルボ島とフローレス島以外に、空港があるサンミゲル島、サンタマリア島、テルセイラ島、サンジョルジェ島、ビコ島、ファイアル島、グラシオーザ島が点在しています。

飛想会が制作したシーナリーにより 2 ヶ所の島が多少それらしくなっても、残った島がとてもつまらなく、これでは楽しく遊ぶことが出来ません。

そこで立ち上がったのが、『 **毎日がフライトシム日和** 』で活躍されている **FSManiacs** さんです。



<http://www.fsmaniacs.com/>

FSManiacs さんが制作したアゾレス諸島の修正 A F D は、単に空港の修正だけでなく、島のラウンドクラス変更も含まれています。

これを利用すると雰囲気が一変して、アゾレス諸島めぐりがとても楽しくなります。

皆さまもぜひダウンロードされ、飛想会シーナリーといっしょにご利用ください。

また FSManiacs さんのブログには、SATA Air Açores のリペイントも公開されていますので、こちらでもご利用されると更に雰囲気が盛り上がるでしょう。

この解説書航空機写真は、FSManiacs さんがリペイントしてブログで公開している作品、SATA Air Açores Dash8 Q200 for Dreamwings を利用しています。

Corvo Airport 制作後記

その 1

今回のバージョンアップ、実はもう 1 つの理由があったのです。

V1.00 のコルボ空港とフローレンス空港を DX10 プレビューで利用した場合、フローレンス空港に配置した自動車の前後に黒い板が出現するのです。

この現象は、礼文空港と利尻空港のバージョンアップでも発生し、公開版は発生させない対策を実施しました。

この黒い板は、V1.00 のコルボ空港とフローレンス空港公開時点では出現していません。

最近になり、他の外国製シーナリーでも出現が確認されています。

飛想会は最近行われたウィンドウズ・アップデートに問題があると疑っています。

つまり FSX の古い DX10 仕様が、最新のウィンドウズ DX10 仕様に適合せず、想定外の問題が発生したと考えているのです。

この黒い板出現の根本原因解決は不可能かもしれません。

なぜなら FSX の内部構造、つまりソフトのある部分をすべて書き換えて変更する必要があるからです。

そしてそのようなものを公開すると、たとえ FSX のバグ対策とした意味を持っていても、著作権侵害で訴訟問題に発展する恐れがあります。

今回のコルボ空港とフローレンス空港バージョンアップでは、飛想会が開発した方法で黒い板が出現しない対策を実施しています。

これはソフト書き換えなどしない、勿論その技術はありませんが、訴訟の恐れに対して全く安全な方法です。

FSX の DX9 と DX10 プレビューを比較すると、特に海的美しさが全く違います。

ご安心して DX10 プレビューをご利用され遊んでください。

尚、この解説書写真と動画は DX9 を利用していますが、これは黒い板出現とは全く関係ありません。

モデルとして採用した機体が、DX10 プレビューを利用するとテクスチャーが表示されないからです。

公開や販売されている FSX SP2 または ACCELERATION 用と記載されている飛行機やシーナリーでも、DX10 プレビュー利用で不具合が発生するものがあります。

ご注意ください。

そ の 2

コルボ空港シーナリー、はたして何人の日本人の方がご利用していただけるかわかりません。でも日本の型にはまったような空港と異なり、海外にはその土地の風土や文化に根ざしたような空港があるのです。

飛想会はそのような空港に出会くと、FSX シーナリーが販売や公開されてない限り、どうしても制作して遊びたくなるのです。

たとえ外国人の方から、何故日本人がわが国の空港シーナリーを制作するのかと言われても変わりません。

何の利益も期待せず勝手に制作し公開しているのですから、どうぞ皆様も諦めてお付き合いしてくださいね。

宜しくお願いいたします。

おわりに



F S X C o r v o A i r p o r t V 2 . 0 0 いかがでしょうか。

今回のバージョンアップでは、以前よりもかなり手を加えています。
みなさん、何処が変更されたか気がつきましたか。

シーナリー制作で「くろねこ」さんのF S X用制作ソフトを利用させていただきました。
シーナリーテストで「くろねこ」さんの貴重な助言をいただきました。
この場をお借りし厚く御礼申し上げます。

これからも皆さまと一緒に楽しく遊べるシーナリーを制作し、L F A飛想会のホームページで
公開したいと考えています。

2 0 1 0 . 1 2 . 4
L F A 飛想会 T O N O